



TALENT SCOUT ROBOTED

Es un encuentro de escolares y familias en torno a la robótica, la ciencia y la innovación educativa que se celebrará el próximo sábado 24 de junio en las instalaciones de la Universidad de La Almunia de D^a Godina, en su edificio ubicado en la calle Ronda San Juan Bosco en la localidad de La Almunia de Doña Godina.

Esta dirigido a escolares de primaria, secundaria y educación especial, y participarán representando a su colegio.

Los mayores de 18 años podrán inscribirse para la jornada del 24 de junio participando en los talleres y charlas de gran interés para padres y comunidad educativa.

NUESTRO OBJETIVO

El objetivo principal es promover la cultura científica y tecnológica a través de la robótica, el diseño y la programación, para que resulte una experiencia de aprendizaje, potencie habilidades creativas y motivación por aprender.

ACTO BENÉFICO

Todos los beneficios serán destinados a diversas asociaciones cuyos beneficiarios son niños con dificultades especiales o con menos recursos.



¡ANÍMATE A PARTICIPAR!
APRENDE Y GANA PREMIOS
PARA TI Y TU COLEGIO



» Insíbete en www.roboted.es «

Organiza

ROBOTED
TECNOLOGÍA E INNOVACIÓN EDUCATIVA

Patrocinan



1

CONCURSO PARA COLEGIOS
¿QUÉ APRENDO CON LA TECNOLOGÍA?

2

ENCUENTRO DE ESCOLARES Y FAMILIAS
ROBÓTICA, CIENCIA E INNOVACIÓN EDUCATIVA



RETO TALENT SCOUT

» Insíbete en www.roboted.es «

¿CÓMO PARTICIPAR?

Asistiendo el 24 de junio de 2017 como participantes en los talleres y charlas en torno a la robótica y ciencia (personas de 6 a 99 años).

Si quieres demostrar tus conocimientos de robótica educativa, participando en el reto TALENT SCOUT por categorías.

Si ese día no puedes venir, presentando un trabajo con el tema: **¿QUÉ APRENDO CON LA TECNOLOGÍA?**

1

CONCURSO PARA COLEGIOS ¿QUÉ APRENDO CON LA TECNOLOGÍA?

Con la entrada de tecnología en las aulas y las numerosas experiencias de los centros educativos en innovadoras formas de enseñar, queremos poner en valor y analizar los resultados este nuevo método de aprendizaje.

Por eso planteamos un concurso en que se valora: La Creatividad, el uso de nueva tecnología, la presentación del trabajo y que suponga una novedad en innovación.

CÓMO

Spot publicitario en el que deberán "vender" o explicar su proyecto y defender porqué es útil para su aprendizaje. (entre 1 y 5 minutos). Antes de registrarte no olvides leer detenidamente las bases del concurso.

Inscripción y presentación de trabajos desde el 18 de abril hasta el 9 de junio.

PREMIOS

Modalidad formato digital

> 1º Premio: 1.000 €

> 2º Premio: 500 €

> 3º Premio: 200 €

Todos los premios serán en material escolar o formación en robótica.

2

ENCUENTRO DE ESCOLARES Y FAMILIAS ROBÓTICA, CIENCIA E INNOVACIÓN EDUCATIVA

Un día lúdico para toda la familia en torno a la educación, la ciencia y la robótica. Talleres prácticos adaptados a todas las edades. Charlas para adultos.

Incluye comida.

Actividades desde las 10 hasta las 19 h.

Venta de entradas desde el 18 de abril hasta el 21 de junio.

Precio: 20 €.

Inscripciones desde el 18 de abril hasta el 18 de mayo.

Precio: 15 €.

RETO TALENT SCOUT

OBJETIVO

Los alumnos muestran sus destrezas y habilidades en la Robótica educativa.

¿QUIÉNES PUEDEN PARTICIPAR?

Equipos de alumnos en representación de sus Colegios, formados entre 3 y 5 alumnos. Cada centro puede presentar tantos equipos como determine.

¿DONDE?

El concurso se realizará el sábado 24 de junio del 2017 en las instalaciones de la E.U.P.L.A. en su edificio ubicado en la calle Ronda San Juan Bosco en la localidad de La Almunia de Doña Godina.

¿CÓMO PARTICIPAR?

El mismo día del concurso entregaremos un kit de robótica y el reto a desarrollar (construcción y programación) a cada equipo participante. Se ubicarán en la zona de concurso y tendrán un tiempo máximo de 3 horas para realizar su proyecto sin ayuda externa. Por la tarde deberán presentar su proyecto en público delante del jurado, exponiendo su solución. Se valorará la creatividad, la ejecución y la exposición al público.

CATEGORÍAS Y ROBOT

El concurso está estructurado en 4 categorías:

- > 1ª Categoría "Kid": Equipos formados por alumnos de 1º, 2º y 3º de Primaria con el **kit Lego Wedo 2.0** + piezas adicionales.
- > 2ª Categoría "Alevín": Equipos formados por alumnos de 4º, 5º y 6º de Primaria con el **kit Lego Wedo 2.0** + piezas adicionales.
- > 3ª Categoría "Junior": Equipos formados por alumnos de 1º y 2º de la E.S.O. con el **kit Lego Wedo 2.0** + piezas adicionales.
- > 4ª Categoría "Talent": Equipos formados por alumnos de primaria y secundaria con el **kit Lego Mindstorm EV3** (estructura básica montada + piezas adicionales).

PREMIOS

Modalidad presencial

> 1º Premio: 300 € en material escolar o electrónico para cada categoría (a distribuir equitativamente entre todo el equipo).

Se podrá dejar desierta una categoría cuando no haya un mínimo de 4 equipos participantes.

Se entregará a todos los participantes un diploma o trofeo.

STAND DE LOS COLEGIOS

Cada colegio dispondrá de un espacio en un stand en el que podrá dar a conocer sus proyectos, programas, actividades.

Podrán realizar presentaciones-charlas en un espacio habilitado para ello previa solicitud.

